






































## TRABAJO CON LAS HERRAMIENTAS

Imagen	Nombre de la herramienta	Descripción	Cómo utilizar
	Puntero	Utilizada para señalar en una herramienta, nodo, línea, curva o parte	Haga clic en el icono y seleccione una herramienta, nodo, línea, curva o parte para seleccionarlo o haga clic en el icono para anular la selección de una herramienta seleccionada previamente
	Punto en distancia y ángulo	Se utiliza para crear un nodo y una distancia y el ángulo de distancia desde otro nodo	Haga clic en un nodo, debe salir en la dirección general y la distancia, y haga clic de nuevo para crear el nodo. Abrir las opciones para editar los detalles
	Distancia al punto largo de la línea	Se utiliza para crear un nodo a una distancia de un punto a lo largo de una línea entre dos puntos	Haga clic en dos nodos, introduzca la distancia desde el primer nodo que desea el nodo que se coloca y haga clic en OK. Usted puede colocar un nodo más allá del segundo nodo, así - que no necesita estar entre los dos nodos
	Punto a lo largo Perpendicular	Se utiliza para crear un nodo en un ángulo de una línea	Haga clic en el nodo en el que desea medir desde y otro nodo. Introduzca la distancia, cambiar el ángulo y haga clic en OK
	A lo largo de la bisectriz punto	Se utiliza para crear un nodo a una distancia desde un punto a una distancia igual de otros dos puntos	Haga clic en los nodos en orden en el que el segundo nodo es donde la línea se mide a partir de. Al accionar la tecla entrar en la distancia o la fórmula y haga clic en OK
	Punto especial en hombro	Se utiliza para crear un nodo a lo largo de una línea a una distancia desde un nodo de eje	Haga clic en el primer nodo al comienzo de la línea y luego el segundo nodo al final de la línea. Haga clic en el nodo de eje y pulse ENTER. Introduzca la distancia y hacer clic en OK. Esto confinar el resultado a una distancia entre los dos puntos de la línea
	Punto en la intersección de Punto y línea	Se utiliza para crear un nodo a lo largo de una línea a una distancia desde un nodo de eje	Haga clic en el primer nodo al comienzo de la línea y luego el segundo nodo al final de la línea. Haga clic en el nodo de eje y pulse ENTER. Introduzca la distancia y hacer clic en OK. Esto no va a confinar el resultado a una distancia entre los dos puntos de la línea
	triángulo de la herramienta	Se utiliza para crear un nodo en el vértice de un triángulo	Haga clic en el primer y segundo nodos de la primera línea del eje y luego el primer y segundo puntos de la segunda línea. Un nodo se colocará para completar un triángulo a lo largo de la primera línea de eje
	Punto de X e Y de Dos Puntos Otros	Se utiliza para colocar un nodo en el que se cruzarían dos líneas	Haga clic en un nodo colocado verticalmente y después un nodo colocado horizontalmente. Un nodo será colocado en la intersección
	Punto perpendicular largo de la línea	Se utiliza para colocar un nodo en un 90° ángulo desde un nodo a lo largo de una línea de	Haga clic en el nodo de base y luego haga clic en el primer y segundo nodo de una línea por la que desea colocar el nodo
	Punto intersección de línea y Eje	Se utiliza para colocar un nodo en un ángulo a un nodo de eje a lo largo de una línea	Haga clic en el primer y segundo nodos de la línea y entonces el nodo eje. Arrastre alrededor en la dirección general en la que desea colocar el nodo y haga clic. Es posible cambiar el ángulo para ser más precisos
	Punto medio entre dos puntos	Se utiliza para colocar un nodo en el punto medio entre dos puntos	Haga clic en el primer y segundo nodos. ya está insertada La fórmula que se coloque el nodo entre estos a los nodos. Esto funciona exactamente igual que en el punto Distancia largo de la línea, excepto que tiene la fórmula ya allí. Es posible editar la fórmula si lo desea

	Línea entre los puntos	Se utiliza para colocar una línea entre dos nodos	Haga clic en el primer y segundo nodos. Es posible editar el tipo de línea y el color de la línea. La longitud de esta línea estará disponible en las fórmulas
	Punto en línea de intersección	Se utiliza para colocar un nodo en la intersección de dos líneas	Haga clic en el primer y segundo nodos de la primera línea y luego en el primer y segundo nodos de la segunda línea. Un nodo será colocado en la intersección
	curva sencilla	Se utiliza para crear una curva entre dos nodos	Haga clic en el primer y segundo nodo. Ahora puede arrastrar las asas alrededor para hacer la curva más agradable o utilizar fórmulas de dirección y el ángulo para obtener una curva más precisa
	La segmentación de una simple curva	Se utiliza para crear un nodo en una curva	Haga clic en la curva e introduzca la distancia (o una fórmula) desde el primer nodo en el que desea colocar un nodo
	Herramienta curva que utiliza como punto de control de la manija	Se utiliza para crear una curva entre dos nodos que utiliza otros nodos para anclar las manijas de control	Haga clic en el primer nodo, entonces el primer nodo de la manija de control, a continuación, en el segundo nodo palanca de control y luego en el nodo final.
	Camino curvado	Se utiliza para crear una curva que pasa a través de múltiples nodos	Haga clic en cada nodo, a su vez y pulse ENTER cuando haya terminado. Ahora puede arrastrar las asas alrededor para hacer la curva más agradable o utilizar fórmulas de dirección y el ángulo para obtener la curva más precisa
	Segmento de una trayectoria curva	Se utiliza para colocar nodos adicionales a lo largo de una trayectoria curva	Haga clic en la trayectoria curva que desea añadir un nodo a e introduzca la distancia (o una fórmula) desde el primer nodo en el que desea colocar un nodo
	Herramientas para la creación de curvas	Se utiliza para crear una trayectoria curva que pasa a través de múltiples nodos y utiliza otros nodos para anclar las manijas de control	Haga clic en el primer nodo, entonces el primer nodo de la manija de control, a continuación, en el segundo nodo palanca de control y luego en el siguiente nodo de paso a través. Continuar de esta manera hasta el último nodo. Presione Enter para completar la curva
	Curvas punto de intersección	Se utiliza para crear nodos en la intersección de las curvas	Haga clic en la primera curva y luego en la segunda curva. Un nodo será colocado donde se cruzan las dos curvas. Si las curvas se cruzan más de una vez, a continuación, será capaz de elegir la intersección que le gustaría, es decir, entre el más alto o más bajo o la derecha o la mayoría del punto de intersección más a la izquierda
	Punto intersección de la curva y el eje	Se utiliza para crear un nodo a lo largo de una curva en un ángulo desde un nodo de eje	Seleccione la curva y entonces el nodo eje. Introduzca el ángulo (o una fórmula) desde el nodo eje donde desea colocar un nodo
	Arco	Se utiliza para crear un arco a una distancia desde un nodo de eje	Haga clic en el nodo eje. Introducir el radio (o una distancia), la fórmula del eje. Introduzca la (primera) ángulo de inicio (o una fórmula) y el (segundo) ángulo final desde el nodo de eje. Haga clic en OK
	Segmento de un arco	Se utiliza para colocar un nodo en un arco	Haga clic en el arco y entrar en la distancia (o una fórmula) desde el inicio del arco donde desea colocar un nodo
	Punto intersección del arco y el Eje	Se utiliza para colocar un nodo en un arco, donde un eje cortaría un arco	Haga clic en el arco y luego en un nodo de eje, arrastre alrededor de la dirección general y haga clic. Ahora puede editar el ángulo o introducir una fórmula para conseguir la colocación precisa del nodo
	Punto en la intersección Arcs	Se utiliza para crear un nodo en el que en la intersección de dos arcos	Seleccione el primer arco y luego el segundo arco. Un nodo se creará en el que se cruzan. Es posible elegir entre el primer o segundo punto de intersección si hay dos lugares en los que se cruzan

	Punto en círculos de intersección	Se utiliza para crear un nodo en el que en la intersección de dos círculos	Seleccione el nodo en el centro del primer círculo y entonces el nodo en el centro del segundo círculo. Introduzca los diámetros de los dos círculos y seleccionar si desea tomar el primer o segundo punto
	Punto desde el Círculo y Tangente	Se utiliza para crear un nodo en una línea toca el círculo	Seleccione el nodo eje y luego el centro del círculo. Introduzca el radio del círculo
	Punto de Arco y Tangente	Se utiliza para crear un nodo en un arco en una línea toca el arco	Seleccione el nodo eje y luego el arco. Usted puede elegir entre el primer o segundo punto de intersección
	Arco con longitud dada	Se utiliza para crear un arco en la línea del arco es una longitud dada	Seleccionar el centro de nodos para el arco y luego entrar en el radio, el ángulo en el que desea que el arco comienza y la longitud de la línea del arco. Haga clic en OK para completar
	elíptica Arco	Se utiliza para crear un arco elíptico	Seleccionar el nodo central para la elipse y a continuación, introduzca primero y segundo radios. Introduzca el ángulo para comenzar y terminar la elipse y entonces el ángulo desde el cual para iniciar la rotación. Haga clic en OK para completar
	Crear un nuevo grupo	Se utiliza para crear grupos que pueden activarse entre visible y oculto	Haga clic en el primer artículo y, manteniendo pulsada la tecla CTRL, seleccionar todos los demás elementos que deberán incluirse en el grupo (o arrastre sobre todos los elementos para seleccionar una gran cantidad de artículos). Presione ENTER cuando haya terminado para completar la selección. Dar un nombre al grupo y haga clic en OK. Haga clic en el ojo delante del nombre del grupo para cambiar entre los modos abierto o cerrado para que el grupo sea visible u oculto.
	rotar los objetos	Se utiliza para duplicar y rotar los objetos	Haga clic en el primer artículo y, manteniendo pulsada la tecla CTRL, seleccionar todos los demás elementos que se incluirán en la rotación (o arrastre sobre todos los elementos para seleccionar una gran cantidad de artículos). Presione ENTER cuando haya terminado para completar la selección. Seleccione el nodo en torno al cual se girarán los artículos. Arrastre la selección alrededor hasta que estén en la dirección general en la que desea la girada a y entrar en el ángulo preciso o fórmula. Haga clic en OK para completar
	Voltear objetos por Línea	Se utiliza para reflejar objetos de un lado de una línea a la otra	Haga clic en el primer artículo y, manteniendo pulsada la tecla CTRL, seleccionar todos los demás elementos que se incluirán en la rotación (o arrastre sobre todos los elementos para seleccionar una gran cantidad de artículos). Presione ENTER cuando haya terminado para completar la selección. Seleccione el primer y segundo nodos de la línea y haga clic en OK para completar
	Voltear objetos por Eje	Se utiliza para reflejar objetos de un lado de un eje a otro	Haga clic en el primer artículo y, manteniendo pulsada la tecla CTRL, seleccionar todos los demás elementos que se incluirán en la rotación (o arrastre sobre todos los elementos para seleccionar una gran cantidad de artículos). Presione ENTER cuando haya terminado para completar la selección. Seleccione el nodo eje y haga clic en OK para completar
	mover objetos	Se utiliza para duplicar y mover objetos a una parte diferente del área de dibujo	Haga clic en el primer artículo y, manteniendo pulsada la tecla CTRL, seleccionar todos los demás elementos que se incluirán en la rotación (o arrastre sobre todos los elementos para seleccionar una gran cantidad de artículos). Presione ENTER cuando haya terminado para completar la selección. Arrastre la selección en torno al lugar donde desea colocarlos. Usted puede entrar en la distancia y el ángulo directa si así lo desea. Haga clic en OK para completar
	Dardos verdaderos	Se utiliza para crear verdaderos dardos de igual longitud y el ángulo	Haga clic en el primero y segundo nodo de la línea de base y los tres nodos de la dardo. Dibuje en nuevas líneas que conectan los nodos nuevos

	Herramienta pieza de trabajo	Se utiliza para crear los detalles de la pieza del patrón	Haga clic en cada nodo y la curva que rodea la pieza del patrón (líneas no necesitan ser incluidos). Presione Enter para completar la pieza del patrón y haga clic en OK para completar. Cambie a la pestaña Detalles para añadir márgenes de costura, etiquetas, passmarks y líneas de grano.
	Herramienta de Unión	Se utiliza para unir dos piezas del patrón para formar una sola pieza del patrón	Esta herramienta sólo está disponible para su uso en la pestaña Detalles
	Herramienta Ruta interna	Se utiliza para crear marcas en la pieza del patrón	Seleccionar los nodos y las curvas a lo largo de la ruta de acceso a imprimir sobre el patrón. Pulse Intro para completar la selección. Nombrar el camino, elegir si una ruta interna o margen de costura a medida, el tipo de línea y qué pieza patrón que se debe agregar a. Haga clic en OK para completar. Editar la pieza patrón en la pestaña Detalles
	Herramienta pin	Se utiliza para fijar las etiquetas y líneas de grano en un área específica de la pieza de patrón	Seleccione un nodo y la pieza de patrón. Editar la pieza patrón en la pestaña Detalles
	Herramienta Nodo inserto	Se utiliza para insertar nodos que o bien han sido olvidados o añadidos después de la creación de la pieza de patrón	Seleccione el nodo o curva y la pieza de patrón. Editar la pieza patrón en la pestaña Detalles