

## Bekerítő háromszög

Adott a síkon egy  $P$  ponthalmaz és két kitüntetett pontja;  $a$  és  $b$ . Adott továbbá egy  $q$  pont. Kiszámítandó a  $P$  ponthalmaz egy olyan  $c$  pontja, hogy a  $q$  pont az  $\triangle(a, b, c)$  háromszög belsejében van (nem eshet az oldalára sem), és a  $P$  ponthalmaz egyetlen más pontja sem esik a háromszögbe (oldalára sem eshet).

Írj programot, amely kiszámítja a kívánt háromszög harmadik  $c$  csúcsát, ha létezik ilyen!

### Bemenet

A standard bemenet első sora öt egész számot tartalmaz, sorrendben a pontok számát ( $3 \leq N \leq 50\,000$ ), a  $q$  pont  $x$ - és  $y$ -koordinátáját, és a kitüntetett  $a$  és  $b$  pont sorszámát ( $1 \leq a \neq b \leq N$ ). A további  $N$  sor mindegyike két egész számot tartalmaz, az  $i+1$ -edik sor az  $i$ -edik pont  $x$  és  $y$  ( $-50\,000 \leq x, y \leq 50\,000$ ) koordinátáit.

### Kimenet

A standard kimenet első és egyetlen sorába egy egész számot kell írni, a kívánt háromszög harmadik csúcsának sorszámát! Ha nincs megoldás, akkor az első sorba egyetlen 0 számot kell írni! Több megoldás esetén bármelyik megadható.

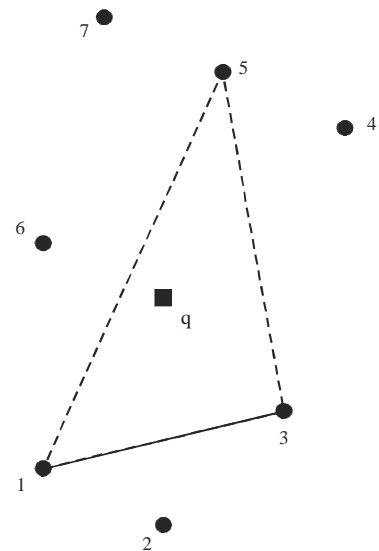
### Példa

Bemenet

```
7 4 5 1 3
2 2
4 1
6 3
7 8
5 9
2 6
3 10
```

Kimenet

5



### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB